

**Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi Programlamaya Giriş ve Algoritma
10., 11. ve 12. Sınıf Sınav Senaryosu**

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ "PROGRAMLAMAYA GİRİŞ VE ALGORİTMA" SINAV SENARYOSU		
ÜNİTE	KAZANIMLAR	SORU SAYISI
2. ÜNİTE: ALGORİTMA İLE PROBLEM ÇÖZME VE AKIŞ DİYAGRAMI	2.1. Çözümü istenen problemi kavrar.	
	2.2. Çözüm için gereksinimlerini belirler.	
	2.3. Problemin girdi, çıktı ve işlem aşamalarını belirler.	
	2.4. Algoritma kavramını açıklar.	1
	2.5. Bir problemin çözümü için en doğru algoritmayı geliştirir.	
	2.6. Programlamanın önemini yorumlar.	
	2.7. Programlama dillerinin gelişimini açıklar.	1
	2.8. Akış diyagramının kullanım amaçlarını açıklar.	1
	2.9. Temel akış diyagramı şekillerini ve elemanlarını listeler.	1
	2.10. Var olan bir akış diyagramını okuyarak problemi kavrar.	
	2.11. Problemin akış diyagramını tasarlar.	1